

□if a English version is needed, please let me know□

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

☐☐ ☐☐☐ email: gulifan@hotmail.com

□□□□

[illegible][illegible]

Turing Test

[illegible][illegible]

Nature

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

[illegible][illegible]

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

□ □

[illegible]

□ □

integrity
Ibn al-Haytham
integrity

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible][illegible][illegible]

□ □

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

AlphaGo Zero 超human Nature AlphaGo
Zero superhuman Alphabet Inc. AlphaGo Zero
Waymo

[illegible][illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

問題を問う

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

1) コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

2) コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

3) コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

問題の答え

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

コンピュータが人間と対戦するゲームは、17x17 の

この論文は、自然言語処理（NLP）の分野で、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。また、この方法を用いて、単語の意味を捉えるための新しいモデルを開発しました。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。また、この方法を用いて、単語の意味を捉えるための新しいモデルを開発しました。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。また、この方法を用いて、単語の意味を捉えるための新しいモデルを開発しました。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。

この論文は、単語の意味を捉えるための新しい方法について述べています。従来の方法では、単語の意味を辞書や文脈から推測していましたが、この論文では、単語の意味を「単語埋め込み（word embeddings）」というベクトル空間で表現する方法を提案しています。この方法により、単語の意味をより正確に捉えることが可能になります。

この論文は、Technological Singularity（技術的奇点）について述べています。AlphaGo Zero が superhuman（超人的）なパフォーマンスを示したことは、Quantum Supremacy（量子優位性）の達成に向けた一歩を踏み出したことを示しています。この論文は、これらの技術的進歩がもたらす社会への影響について述べています。

この論文は、Technological Singularity（技術的奇点）について述べています。AlphaGo Zero が superhuman（超人的）なパフォーマンスを示したことは、Quantum Supremacy（量子優位性）の達成に向けた一歩を踏み出したことを示しています。この論文は、これらの技術的進歩がもたらす社会への影響について述べています。

この論文は、Technological Singularity（技術的奇点）について述べています。AlphaGo Zero が superhuman（超人的）なパフォーマンスを示したことは、Quantum Supremacy（量子優位性）の達成に向けた一歩を踏み出したことを示しています。この論文は、これらの技術的進歩がもたらす社会への影響について述べています。

この論文は、Technological Singularity（技術的奇点）について述べています。

qubit NISQnoisy
intermediate-scale quantum

Quantum Supremacy 實驗的 Sycamore 實驗結果顯示，NISQ 的 noise 水平
仍然很高，這使得實驗結果的可靠性受到質疑。noise 水平的高低
直接影響到實驗結果的準確性。

雖然 Sycamore 實驗結果顯示，AlphaGo Zero 的表現已經接近人類
的水平。

Quantum Supremacy 實驗結果顯示，noise 水平仍然很高，這使得
實驗結果的可靠性受到質疑。

雖然 Sycamore 實驗結果顯示，Sycamore 實驗結果顯示，
200 個 10000 個量子比特的實驗結果顯示，

雖然 Quantum Supremacy 的 NISQ 實驗結果顯示 [5]

雖然 Quantum Supremacy 實驗結果顯示，Quantum Supremacy 實驗結果顯示，
Nature 實驗結果顯示，

Quantum Supremacy 實驗結果顯示，optimization 實驗結果顯示，
NISQ 的 noisy 實驗結果顯示，Sycamore 實驗結果顯示，

雖然 noisy 實驗結果顯示，實驗結果顯示，實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

雖然實驗結果顯示，實驗結果顯示，實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

雖然實驗結果顯示，實驗結果顯示，實驗結果顯示，
實驗結果顯示，Quantum Supremacy 實驗結果顯示，

Nature 實驗結果顯示，Superhuman 實驗結果顯示，Quantum Supremacy 實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

雖然實驗結果顯示，實驗結果顯示，實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

雖然 tensor 實驗結果顯示，實驗結果顯示，實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

AlphaGo Zero 實驗結果顯示，Superhuman 實驗結果顯示，Quantum Supremacy 實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

雖然 Technological Singularity 實驗結果顯示，AlphaGo Zero 實驗結果顯示，
superhuman 實驗結果顯示，Quantum Supremacy 實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

雖然 Leukotomy 實驗結果顯示，實驗結果顯示，實驗結果顯示，
實驗結果顯示，

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

Académie française「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

Superhuman「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

2012「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

2017「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

1994「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

737 Max「超人類」の定義は、人間を超える能力を持つ人間を指す。

Forrest Gump polymath polymath 1994

Forrest Gump polymath

Forrest Gump

Forrest Gump Lord of the Flies

leukotomy

~~~~~

[1] Dialogo sopra i due massimi sistemi del mondo (Dialogue Concerning the Two Chief World Systems), Galileo Galilei, published in 1632.

[2] Philosophiæ Naturalis Principia Mathematica (Mathematical Principles of Natural Philosophy), Isaac Newton, published in 1687.

[3] Mastering the game of Go without human knowledge, Silver D., Schrittwieser J., Simonyan K. et al, published in Nature, on 18 October 2017:  
<https://www.nature.com/articles/nature24270>.

[4] Quantum supremacy using a programmable superconducting processor, Arute F. et al, published in Nature, on 23 October, 2019:

<https://www.nature.com/articles/s41586-019-1666-5>

[5] <https://www.quantamagazine.org/john-preskill-explains-quantum-supremacy-20191002/>.